



E-SPORTS – FC25

REGOLAMENTO ORGANICO

ART. 1 – Partecipanti: Tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno essere in possesso dei requisiti previsti dal Regolamento iscrizioni che si intende integralmente richiamato, pena la non partecipazione alle partite.

ART. 2 - Sede e giorni di gara: Gli incontri si disputeranno sui campi del CUS Cagliari secondo il calendario, consultabile sul sito www.ateneika.com, da giovedì 5 Giugno a sabato 7 Giugno. Gli orari delle gare non potranno subire variazioni.

ART. 3 – Organizzazione torneo: Il torneo di FC25 di AteneiKa 2025 vedrà i 44 iscritti sfidarsi in una fase a gironi. La suddivisione delle squadre in gironi avverrà tramite sorteggio casuale. I giocatori, classificati secondo i criteri esposti nel *Regolamento Tecnico*, si sfideranno in una successiva fase a eliminazione diretta.

ART. 4 – Declino responsabilità: Il CUS Cagliari e l'associazione culturale “Il Paese delle Meraviglie”, organizzatori del torneo, declinano qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere ai partecipanti durante lo svolgimento del torneo.

REGOLAMENTO TECNICO

ART. 1 – Fase a gironi: I 44 iscritti verranno suddivisi in cinque gironi da 6 partecipanti e due gironi da 7 partecipanti, con partite di sola andata.

Art. 2 – Classifiche e qualificazioni: Nella fase a gironi la classifica di ogni singolo girone viene stabilita secondo i seguenti punteggi: 3 punti per ogni partita vinta, 1 punto per ogni partita pareggiata, 0 punti per ogni partita persa.

In caso di parità di punti in classifica la graduatoria avverrà secondo criteri di classifica avulsa, nell'ordine: punti conseguiti negli scontri diretti, differenza tra reti segnate e subite negli scontri diretti, differenza tra reti segnate e subite nell'intero girone, maggior numero di reti segnate nell'intero girone, minor numero di reti subite nell'intero girone, sorteggio.

ART. 2 – Fase ad eliminazione diretta: Si qualificano agli ottavi di finale le 1°, 2° e le due migliori 3° classificate. Al termine degli ottavi si procederà con quarti, semifinali, finale 3°-4° posto e finale 1°-2° posto. La fase ad eliminazione diretta prevede partite andata e ritorno, ad eccezione della finale 3°-4° posto e della finale 1°-2° posto. In caso di parità al termine degli scontri andata/ritorno, si procederà con supplementari ed eventuali rigori.



ART. 3 – Rose e scelta delle squadre: Le rose utilizzate saranno quelle dell'ultimo aggiornamento disponibile al 4 Giugno 2025.

I giocatori potranno scegliere la squadra all'inizio di ogni partita con le seguenti limitazioni:

- non è possibile scegliere le squadre Adidas All-Star, MLS All Stars e World XI;
- il tempo concesso per scegliere la squadra è di 30 secondi, decorsi i quali verrà assegnata automaticamente quella utilizzata nella partita precedente.

ART. 4 – Impostazioni di gioco: Tutte le partite si svolgeranno sulla console Playstation 5, con le seguenti impostazioni:

- Modalità: calcio d'inizio (offline)
- Difesa: difesa tattica
- Durata tempo: 6 minuti a tempo per la fase a gironi, sedicesimi, ottavi, quarti di finale e semifinali; 8 minuti a tempo per le Finali
- Stadio: casuale per i gironi, stadio della squadra di casa nella fase ad eliminazione diretta
- Fascia oraria: 22:00
- Condizioni meteo: sereno
- Velocità gioco: normale
- Visuale di gioco: predefinita (modificabile con accordo tra gli avversari)
- Infortuni: sì (non avranno valore nella partita successiva)
- Fuorigioco: sì
- Cartellini: sì (non avranno valore nella partita successiva)
- Fallo di mano: no

ART. 5 – Restrizioni: I giocatori hanno 3 minuti di tempo per scegliere la formazione e modificare le tattiche ad inizio partita. È possibile mettere in pausa il gioco per un massimo di 3 volte durante ogni partita, mentre la palla non è in gioco. È vietato mettere in pausa o aprire il menu playstation quando la palla è in gioco. Se questo avviene durante il possesso dell'avversario, il giocatore viene ammonito; alla seconda infrazione durante la medesima partita il giocatore subirà una rete di penalità (conservando comunque l'ammonizione). Al raggiungimento di 3 ammonizioni nella fase a gironi il giocatore subirà una penalizzazione di un punto in classifica; nella fase ad eliminazione diretta ogni infrazione sarà punita con una rete subita.

ART. 6 – Imprevisti: Nel caso di interruzione della partita per malfunzionamenti o altre cause non imputabili ai giocatori, l'organizzazione valuterà come procedere nella specifica situazione, seguendo le regole generali che prevedono:

- la ripetizione della partita nel caso in cui non sia terminato il primo tempo;
- lo svolgimento di un solo tempo, ripartendo dal risultato al momento dell'interruzione, nel caso in cui la stessa sia avvenuta nel secondo tempo;
- il termine della partita col risultato al momento dell'interruzione, se questa è avvenuta dopo il minuto 80.

ART. 5 – Vincitori: Verranno premiati i primi 3 classificati con le medaglie Oro, Argento, Bronzo.



ART. 6 – Sede e orari di gara: Gli incontri si disputeranno sui campi del CUS Cagliari secondo il calendario, consultabile sul sito www.ateneika.com, da mercoledì 4 Giugno a venerdì 6 Giugno. Gli orari delle gare non potranno subire variazioni.

ART. 7 – Ritardi: Il tempo massimo di attesa per un giocatore, che si presenti in ritardo alla gara, è di 3 minuti.

REGOLAMENTO DISCIPLINARE

- A)** Gli iscritti si assumono la piena responsabilità per danni da essi cagionati. In caso di danneggiamento del materiale fornito, saranno tenuti al risarcimento del valore corrispondente. Per qualsiasi problematica, dubbio o reclamo, rivolgersi unicamente ai membri dello staff, che hanno facoltà insindacabile di giudizio e si riservano il diritto di procedere ad eventuali squalifiche o penalità per comportamenti scorretti o antisportivi da parte dei partecipanti.
- B)** L'inosservanza dell'articolo 7 del Regolamento tecnico comporta la perdita della gara col punteggio di 3-0.
- C)** La partecipazione a una sfida da parte di un giocatore che non abbia titolo a partecipare alla stessa comporta la perdita della gara col punteggio di 3-0.